

Syddansk Universitet
Rektor Jens Ringsmose

Kære Jens Ringsmose

8. april 2025

På baggrund af gennemført prækvalifikation af Syddansk Universitets ansøgning om godkendelse af ny uddannelse er der truffet følgende afgørelse:

**Uddannelses- og
Forskningsministeriet**

**Godkendelse af ny kandidatuddannelse i Interactive Technology
Engineering (Vejle)**

Bredgade 40-42
1260 København K

Afgørelsen er truffet i medfør af § 20, stk. 1, nr. 1, i bekendtgørelse om akkreditering af videregående uddannelsesinstitutioner og godkendelse af videregående uddannelser (nr. 1558 af 2. juli 2021 med senere ændringer).

Tel. 3392 9700
ufm@ufm.dk
www.ufm.dk

CVR-nr. 1680 5408

Det er en forudsætning for godkendelsen, at uddannelsen og dennes studieordning opfylder uddannelsesreglerne, herunder bekendtgørelse nr. 2285 af 1. december 2021 om universitetsuddannelser tilrettelagt på heltid (uddannelsesbekendtgørelsen) med senere ændring.

Ref.-nr.
2025 - 9023

Godkendelsen sker under forudsætning af, at pladserne på den nye uddannelse oprettes under hensyntagen til rammen for tilgang af internationale studerende.

Da Syddansk Universitet er positivt institutionsakkrediteret, gives godkendelsen til umiddelbar oprettelse af uddannelsen.

Ansøgningen er blevet vurderet af Det rådgivende udvalg for vurdering af udbud af videregående uddannelser (RUVU). Vurderingen er vedlagt som bilag.

Vedlagt i bilag er desuden uddannelsens grundoplysninger. Ved spørgsmål til afgørelsen eller de vedlagte grundoplysninger kan Uddannelses- og Forskningsstyrelsen kontaktes på pkf@ufm.dk.

Med venlig hilsen



Christina Egelund

Bilag:

- 1 – RUVU's vurdering af ansøgningen
- 2 – Følgebrev fra Uddannelses- og Forskningsstyrelsen med uddannelsens grundoplysninger

Bilag 1 – RUVU's vurdering af ansøgningen

Nr. A2 – Ny uddannelse (Forår 2025)		Status på ansøgningen: Godkendt	
Ansøger og udbudssted:	Syddansk Universitet (Vejle)		
Uddannelsestype:	Kandidatuddannelse		
Uddannelsens navn (fagbetegnelse) på hhv. dansk/engelsk:	- Interaktive teknologier - Interactive Technology Engineering		
Betegnelse, som uddannelsen giver ret til at anvende:	- Cand.polyt. i interaktive teknologier - Master of Science (MSc) in Engineering in Interactive Technology Engineering		
Hovedområde:	Teknisk videnskab	Genansøgning:	Nej
Sprog:	Engelsk	Antal ECTS:	120 ECTS
Link til ansøgning på pkf.ufm.dk:	https://pkf.ufm.dk/flows/d956d3d45e732df96ab767bc0a00fb62		
RUVU's vurdering	RUVU vurderer, at ansøgningen opfylder kriterierne som fastsat i bekendtgørelsen. RUVU bemærker, at ansøgningen har relation til den politiske aftale om 'Flere og bedre uddannelsesmuligheder i hele landet'. RUVU har noteret sig den politiske ambition, men RUVU har i sin vurdering, og som det følger af reglerne om prækvalifikation, alene forholdt sig til behov og relevans ved de pågældende uddannelser og udbud, herunder om disse elementer er tilstrækkeligt belyst og dokumenteret i ansøgningen. RUVU har i sin vurdering lagt vægt på, at ansøgningen dokumenterer en høj efterspørgsel efter uddannelsens dimittender. RUVU finder det særligt positivt, at SDU's planer for en ny campus i Vejle er udviklet i tæt dialog med lokale aktører og aftagere, der i ansøgningerne tydeligt bakker op om en ny campus og angiver konkrete tilsagn om samarbejde i form af bl.a. projektforsøg for de studerende, midler til etablering af forskningsmiljøer og finansiel støtte. RUVU finder desuden, at behovet for at udbyde uddannelsen på engelsk er underbygget af aftagernes tilkendegivelser samt af hensynet til at skabe et større rekrutteringsgrundlag for uddannelsen. RUVU noterer sig, at der er indkommet indsigelser fra både VIA og UCL. Her fremhæves det, at etableringen af en ny campus i Vejle kan få negative konsekvenser for rekrutteringsgrundlaget for institutionernes udbud af fagligt beslægtede diplomingeniøruddannelser og erhvervsakademiuddannelser. RUVU bemærker hertil, at SDU i behovsanalysen dokumenterer en efterspørgsel efter dimittender på et højere uddannelsesniveau, samt at rekrutteringsgrundlaget i Vejle i væsentlig grad vil baseres på internationale studerende. RUVU finder det positivt, at SDU, VIA og UCL har tilkendegivet, at de ønsker at samarbejde om adgangsgrundlaget, herunder		

	meritmodeller for uddannelserne i Vejle, sådan at dimittender fra VIA og UCL kan benytte SDU's kandidatuddannelser og bacheloruddannelser som relevante videreuddannelsesveje.
--	--

Bilag 2 – Følgrebrev fra Uddannelses- og Forskningsstyrelsen med uddannelsens grundoplysninger

Kandidatuddannelsen i interaktive teknologier Master of Science (MSc) in Interactive Technology Engineering

Hovedområde:

Teknisk videnskab

Betegnelse:

Efter reglerne i uddannelsesbekendtgørelsens § 29 og bilag 1, nr. 6.2 (nr. 2285 af 1. december 2021 med senere ændring), giver uddannelsen ret til betegnelsen:

- **Dansk:** Cand.polyt. i interaktive teknologier
- **Engelsk:** Master of Science (MSc) in Engineering in Interactive Technology Engineering

Udbudssted:

Vejle.

Sprog:

Engelsk.

Normeret studietid:

Efter reglerne i uddannelsesbekendtgørelsens § 28 fastlægges uddannelsens normering til 120 ECTS-point.

Takstindplacering:

Uddannelsen indplaceres til: Heltidstakst 3
Aktivitetsgruppekode: 6011

Koder Danmarks Statistik:

UDD: 3492

AUDD: 3492

Censorkorps

Ministeriet har noteret sig, at uddannelsen tilknyttes Civilingeniøruddannelsernes censorkorps – Elektronik, IT og Energi.

Adgangskrav:

Jf. § 28 i bekendtgørelse nr. 40. af 20. januar 2025 om adgang til universitetsuddannelser tilrettelagt på heltid (adgangsbekendtgørelsen) er følgende bacheloruddannelser adgangsgivende til uddannelsen:

- Bachelor (BSc) (civilingeniør) i interaktive teknologier – SDU (retskrav)
- Bachelor (BSc) (civilingeniør) i spiludvikling og læringsteknologi – SDU
- Bachelor (BSc) (civilingeniør) i Software Engineering – SDU (Vejle, Sønderborg, Odense) – kan med rette valgfag være adgangsgivende

Ved øvrige ansøgere er forudsætningen for optagelse på kandidatuddannelsen, at ansøgeren har gennemført en bacheloruddannelse i teknisk videnskab, en

diplomingeniøruddannelse eller en bacheloruddannelse i naturvidenskab, som minimum indeholder følgende fagelementer:

- Softwareudvikling og programmering (10 ECTS)
- Informationsteknologi (10 ECTS)
- Interaktionsteknologi og -design (15 ECTS)
- Hardware og Prototyping (10 ECTS)
- VR/AR Technologies (5 ECTS)
- Webprogrammering og/eller frontend-udvikling (15 ECTS)
- Algoritmer og datastrukturer 5 ECTS
- Statistik 5 ECTS
- Større ingeniørprojekt 10 ECTS

Øvrige krav og udvælgelseskriterier:

Engelsk på mindst B-niveau, jf. adgangsbekendtgørelsens § 36, stk. 1.