ERHVERVSAKADEMI DANIA

Bilag til ansøgning om prækvalifikation af

Professionsbacheloruddannelsen i Softwareudvikling ved Erhvervsakademi Dania, Grenå

Bilag 1: Interessetilkendegivelser fra aftagervirksomheder

Bilag 2: Støtteerklæringer

Bilag 3: Oversigt over dialog med eksterne interessenter

Bilag 4: Interessetilkendegivelse fra studerende

Bilag 1

- Interessetilkendegivelse fra aftagervirksomheder i spilbranchen –

Bolvërk VR Games
Ahoot Media
APEX Virtual Entertainment
Archon Interactive
BetaDwarf
Campfire Games
Character Publishing & Localisation
ClearCut Games
Duck and Cover Games
DevDogs
Die Gute Fabrik
Funday Factory
Kiloo
KnapNok Games
Kong Orange
Lionfish Crossmedia
Lucus
Machineers
Northplay
Palomino
PlayDead
Portaplay
Reign Bros
Sirenix
Stikbold
SYBO

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Bolverk VR Games	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Bo Bennekov, CEO, bob@bolverkgames.com, 26830483	
Antal ansatte i virksomheden	8	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	X
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Ahoot Media IVS	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Nichlas Nielsen, *Medejer & Programmør* Nichlas.nielsen@ahoot.dk 27 15 58 36	
Antal ansatte i virksomheden		
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Apex Virtual Entertainment Aps, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Rasmus Bille Fynbo, Lead Programmer, bille@apex.dk	
Antal ansatte i virksomheden	5	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Archon Interactive, 8500 Grenaa	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Lucas Adelholm Eliasen, CEO lucas@archoninteractive.com +45 26 80 60 32	
Antal ansatte i virksomheden		
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	X
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	BetaDwarf, København NV	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Steffen Grønning, Direktør, steffen@betadwarf.com, 61414790	
Antal ansatte i virksomheden	10	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	✓
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	✓ 100% afhængigt af den studerende, vi har høje krav.

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- ☐ Udvikling af store systemer
- ☐ Databaser
- ☐ Systemintegration
- ☐ Test

Valgfrie fagområder

- ☐ Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- ☐ Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- ☐ Simulering
- ☐ Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Campfire Games IVS, Grenaa	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Mads Støjko Larsen, Co-Founder, MSL@warofrights.com	
Antal ansatte i virksomheden	12	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	X
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Character Publishing and localisation, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Renee Jessen, Adm. Direktør, renee@character.dk	
Antal ansatte i virksomheden	8	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	x
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	ClearCut Games ApS, Grenaa	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Martin Erik Lange, CEO martin@clearcutgames.net 24824105	
Antal ansatte i virksomheden		
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	
	3-5 studerende	x
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Duck And Cover Games ApS , København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Christoffer Holmgaard, Founder Christoffer@duckandcovergames.com	
Antal ansatte i virksomheden	3	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Devdog, Aarhus	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Navn: Sune Thorsen Stilling: Medstifter, Head of Marketing & Publishing Mail: sune@devdog.io	
Antal ansatte i virksomheden	2	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Die Gute Fabrik, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Nils Deneken, Founder	
Antal ansatte i virksomheden	4	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	x
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	



Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Funday Factory Aarhus	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Kristian Bang Nørgaard (kristian@fundayfactory.com) CEO	
Antal ansatte i virksomheden	28	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Kiloo	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Jacob Møller Jensen, CEO jacob@kiloo.com	
Antal ansatte i virksomheden	131	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov Stort behov	x
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	KnapNok Games Aps, København (Copenhagen Game Productions ApS)	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Dajana Dimovska, Adm. Direktør, dajana@knapnokgames.com	
Antal ansatte i virksomheden	29	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	X
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Kong Orange, Aarhus	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Esben Kjær Ravn, CEO 51642840 / mail@kongorange.com	
Antal ansatte i virksomheden	7	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Lionfish Crossmedia, Grenaa	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Rikke Badsberg, CEO, rikke@lionfish-crossmedia.com	
Antal ansatte i virksomheden	3	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	
	3-5 studerende	x
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	LUCUS ApS, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Aksel Wajnman Køie, Adm. Direktør, Aksel@lukus.dk	
Antal ansatte i virksomheden	5	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Machineers Aps, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Henrike Lode, Adm. Direktør, riker@machineers.com	
Antal ansatte i virksomheden	1	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	x
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	x
	1-2 studerende	
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Northplay Aps, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Michael Flarup, Adm Direktør, michael@northplay.org	
Antal ansatte i virksomheden	3	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	x
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder

- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder

- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Palomino Aps, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Lars Henriksen, Adm. Direktør, lars@palominogames.dk	
Antal ansatte i virksomheden	1	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	x
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	x
	1-2 studerende	
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Playdead, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Kirstine Askholm, Associate Producer kirstine.askholm@playdeadgames.com	
Antal ansatte i virksomheden	25	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	PortaPlay, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Hans von Knut Skovfoged, Crea. Dir., hansvonknut@portaplay.dk, 21684086	
Antal ansatte i virksomheden	6	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	X
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Reign Bros IVS, København K.	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Martin Petersen, CEO, martin@game-swing.com	
Antal ansatte i virksomheden	4	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	X
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- Udvikling af store systemer
- Databaser
- Systemintegration
- Test

Valgfrie fagområder
- Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- Simulering
- Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	SIRENIX, GRENAA	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Bjarke Ørrild, Co-Founder, bjarke@sirenix.net, 42515124	
Antal ansatte i virksomheden	3	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- ☐ Udvikling af store systemer
- ☐ Databaser
- ☐ Systemintegration
- ☐ Test

Valgfrie fagområder
- ☐ Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- ☐ Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- ☐ Simulering
- ☐ Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	Stikbold ApS, København K.	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Jacob Herold, CEO, contact@stikbold.com	
Antal ansatte i virksomheden	1	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	
	Stort behov	X
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X
	3-5 studerende	
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Interessetilkendegivelse – Professionsbachelor i softwareudvikling

Erhvervsakademi Dania i Grenaa – Dania Games – påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med speciale i spiludvikling fra september 2018.

Professionsbachelor i Softwareudvikling er en 1½ års overbygningsuddannelse oven på datamatikeruddannelsen. Uddannelsen indeholder en specialisering inden for det fagområde af IT-branchen, der omhandler spiludvikling – noget vi i forvejen har god erfaring med på Campus Grenaas datamatiker- og multimediedesigneruddannelser. Den uddannede dimittend får således generelle kompetencer inden for systemarkitektur, håndtering og planlægning af større it-systemer, udvikling af IT-systemer og styring af distribuerede udviklingsforløb samt specialiseret viden og praktiske kompetencer til at anvende ovenstående i spiludvikling. Med henblik på at netop praktiske færdigheder undervises den studerende blandt andet i emner som:

Obligatoriske fagområder
- ☒ Udvikling af store systemer
- ☒ Databaser
- ☒ Systemintegration
- ☒ Test

Valgfrie fagområder
- ☒ Computer vision (fx shaders, DirectX, OpenGL, WebGL)
- ☐ Optimering (cross platform og maskinær kodeoptimering)
- ☐ Simulering
- ☐ Sikkerhed

Uddannelsen er baseret på en høj grad af projektarbejde og fokuserer på teori omsat i praksis. Gennem bl.a. gennem praktikforløb, udgivelse og projektarbejde lærer den studerende desuden at tage højde for og håndtere problemstillinger i forbindelse med IT-udviklingsprojekter og gennemføre nyudvikling, tilrettelser, integration og videreudvikling. Den færdiguddannede dimittend vil udover spilbranchen kunne søge jobs inden for andre grene af IT-branchen som fx projektleder, programmør, databaseudvikler, tester eller systemarkitekt.

I forbindelse med ansøgningen om tilladelsen til at udbyde uddannelsen, skal Erhvervsakademi Dania overfor Uddannelses- og Forskningsministeriet sandsynliggøre, at der er behov for uddannelsen. I den forbindelse vil vi meget gerne opfordre dig til – uforpligtende – at udfylde nedenstående skema på vegne af din virksomhed og returnere det til campuschef Jonatan Yde på jyd@eadania.dk.

Virksomhed (navn og by)	SYBO Games, København	
Navn, stilling og mail/tlf på den der besvarer skemaet	Jacob Holm, HR Manager 25733701 Jacobh@sybogames.com	
Antal ansatte i virksomheden	55	
Angiv i hvilket omfang du, som repræsentant for din virksomhed, mener at der er behov for en uddannelse med en profil som beskrevet ovenfor	**Behov**	**Sæt kryds**
	Meget stort behov	X
	Stort behov	
	Et vist behov	
	Intet behov	
Uddannelsen indeholder et 12 ugers ulønnet praktikforløb i en relevant virksomhed. I hvilket omfang forventer din virksomhed (uforpligtende), at studerende vil kunne finde praktikpladser hos jer.	**Antal mulige praktikpladser**	**Sæt kryds**
	Ingen	
	1-2 studerende	X nuværende
	3-5 studerende	X fremtidig (2018)
	> 5 studerende	
	Ved ikke	

Bilag 2

– Støtteerklæringer –

Interactive Denmark
Norddjurs Kommune, Erhverv- og Miljø
GameBusiness
Viden Djurs

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Støtteerklæring – Professionsbachelor i softwareudvikling

Interactive Denmark imødeser med interesse, at Erhvervsakademi Dania i Grenaa (Dania Games) påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med specialisering indenfor spiludvikling.

Spilbranchen er i eksplosiv vækst og har været det den seneste årrække, hvor omsætningen eksempelvis er steget fra 823 mio kroner til 1,12 mia kroner fra 2013 til 2014 og eksporten er i samme periode steget med 12% til 747 mio kroner. Antallet af danske spilvirksomheder og antallet af personer ansat indenfor spilbranchen stiger ligeledes, hvorfor der er et stigende behov for kvalificeret arbejdskraft for at opretholde den positive vækstspiral.

Spilbranchen er en gren af IT-branchen, der beskæftiger sig med en række specifikke problemstillinger relateret til programmering, tests samt systemudvikling og -arkitektur. Branchen rekrutterer overvejende dens ansatte fra almene IT-uddannelser, men da de med få undtagelser ikke beskæftiger sig med branchens problemstillinger i løbet af studiet, forudsætter det en vis oplæringsperiode. En uddannelse i Grenaa som Professionsbachelor i Softwareudvikling med en specialeretning inden for spiludvikling vil kunne nedsætte denne periode, og derfor yderligere forbedre vækstpotentialet i den danske spilbranche.

Der er behov for medarbejdere med uddannelse målrettet specifikt mod spilbranchen og de tekniske problemstillinger den står med, hvis den danske spilbranche såvel som samfundet skal høste det fulde udbytte af de muligheder for arbejdspladser, vækst og potentiale der findes på området. Med sit fokus på bl.a. computer vision, simulering, kodeoptimering, tests og store systemer forventes professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling med speciale i spiludvikling at kunne bidrage hertil.

Samlet set er det således klart, at en Professionsbachelor i Softwareudvikling med fokus på spiludvikling vil være meget attraktiv for branchen, og Erhvervsakademi Dania i Grenaa har erfaringen og netværket til at levere den nødvendige kvalitet.

Med venlig hilsen

23.09.16 S. Filt Lærtver

Sofie Filt Læntver
Projektchef Interactive Denmark

INTERACTIVE DENMARK

Bernhard Bangs Allé 25, 2000 Frederiksberg
E: sl@interactivedenmark.dk
M: +45 27 45 75 38

norddjurs
kommune

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Erhverv- og miljø
Dato: 26. september 2016
Reference: ltp
Direkte telefon: 89 59 40 46
E-mail: ltp@norddjurs.dk
Journalnr.:

Støtteerklæring - Professionsbachelor i softwareudvikling

Norddjurs Kommune imødeser med interesse, at Erhvervsakademi Dania i Grenaa (Dania Games) påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med specialisering inden for spiludvikling.

Spilbranchen er i eksplosiv vækst og har været det den seneste årrække, hvor omsætningen eksempelvis er steget fra 823 mio kroner til 1,12 mia kroner fra 2013 til 2014 og eksporten er i samme periode steget med 12% til 747 mio kroner. Antallet af danske spilvirksomheder og antallet af personer ansat indenfor spilbranchen stiger ligeledes, hvorfor der er et stigende behov for kvalificeret arbejdskraft for at opretholde den positive vækstspiral.

Spilbranchen er en gren af IT-branchen, der beskæftiger sig med en række specifikke problemstillinger relateret til programmering, tests samt systemudvikling og -arkitektur. Branchen rekrutterer overvejende dens ansatte fra almene IT-uddannelser, men da de med få undtagelser ikke beskæftiger sig med branchens problemstillinger i løbet af studiet, forudsætter det en vis oplæringsperiode. En uddannelse i Grenaa som Professionsbachelor i Softwareudvikling med en specialeretning inden for spiludvikling vil kunne nedsætte denne periode, og derfor yderligere forbedre vækstpotentialet i den danske spilbranche.

Der er behov for medarbejdere med uddannelse målrettet specifikt mod spilbranchen og de tekniske problemstillinger den står med, hvis den danske spilbranche såvel som samfundet skal høste det fulde udbytte af de muligheder for arbejdspladser, vækst og potentiale der findes på området. Samarbejdet mellem Erhvervsakademi Dania i Grenaa og Norddjurs Kommune har muliggjort oprettelse af et stærkt iværksættermiljø, der henover de seneste 6 år har fostret over 20 CVR-registrerede virksomheder, der bidrager til det lokale erhvervsliv og -udvikling. Derfor bakker Norddjurs Kommune op om udbuddet til en Professionsbachelor i Softwareudvikling i Grenaa.

Samlet set er det således klart, at en Professionsbachelor i Softwareudvikling med fokus på spiludvikling vil være meget attraktiv for branchen og for lokalområdet, og Erhvervsakademi Dania i Grenaa har erfaringen og netværket til at levere den nødvendige kvalitet.

Med venlig hilsen

Lars Toft Pedersen
Erhvervs- og miljøchef - Norddjurs Kommune
ltp@norddjurs.dk - 89 59 40 46 el. 41 25 32 10

Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Støtteerklæring – Professionsbachelor i softwareudvikling

Foreningen GameBusiness imødeser med interesse, at Erhvervsakademi Dania i Grenaa (Dania Games) påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med specialisering indenfor spiludvikling.

Spilbranchen er i eksplosiv vækst og har været det den seneste årrække, hvor omsætningen eksempelvis er steget fra 823 mio kroner til 1,12 mia kroner fra 2013 til 2014 og eksporten er i samme periode steget med 12% til 747 mio kroner. Antallet af danske spilvirksomheder og antallet af personer ansat indenfor spilbranchen stiger ligeledes, hvorfor der er et stigende behov for kvalificeret arbejdskraft for at opretholde den positive vækstspiral.

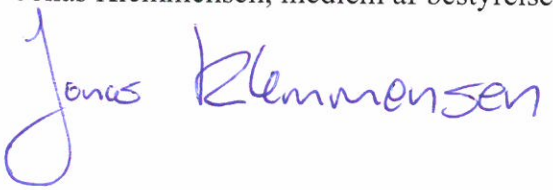
Spilbranchen er en gren af IT-branchen, der beskæftiger sig med en række specifikke problemstillinger relateret til programmering, tests samt systemudvikling og -arkitektur. Branchen rekrutterer overvejende dens ansatte fra almene IT-uddannelser, men da de med få undtagelser ikke beskæftiger sig med branchens problemstillinger i løbet af studiet, forudsætter det en vis oplæringsperiode. En uddannelse i Grenaa som Professionsbachelor i Softwareudvikling med en specialeretning inden for spiludvikling vil kunne nedsætte denne periode, og derfor yderligere forbedre vækstpotentialet i den danske spilbranche.

Der er behov for medarbejdere med uddannelse målrettet specifikt mod spilbranchen og de tekniske problemstillinger den står med, hvis den danske spilbranche såvel som samfundet skal høste det fulde udbytte af de muligheder for arbejdspladser, vækst og potentiale der findes på området. Med sit fokus på bl.a. computer vision, simulering, kodeoptimering, tests og store systemer forventes professionsbacheloruddannelsen i softwareudvikling med speciale i spiludvikling at kunne bidrage hertil.

Samlet set er det således klart, at en Professionsbachelor i Softwareudvikling med fokus på spiludvikling vil være meget attraktiv for branchen, og Erhvervsakademi Dania i Grenaa har erfaringen og netværket til at levere den nødvendige kvalitet.

Med venlig hilsen

Jonas Klemmensen, medlem af bestyrelsen, GameBusiness



Erhvervsakademi Dania, Grenaa
N.P. Josiassensvej 44a
8500 Grenaa

Støtteerklæring – Professionsbachelor i softwareudvikling

Viden Djurs imødeser med interesse, at Erhvervsakademi Dania i Grenaa (Dania Games) påtænker at udbyde uddannelsen Professionsbachelor i Softwareudvikling med specialisering indenfor spiludvikling.

Spilbranchen er i eksplosiv vækst og har været det den seneste årrække, hvor omsætningen eksempelvis er steget fra 823 mio kroner til 1,12 mia kroner fra 2013 til 2014 og eksporten er i samme periode steget med 12% til 747 mio kroner. Antallet af danske spilvirksomheder og antallet af personer ansat indenfor spilbranchen stiger ligeledes, hvorfor der er et stigende behov for kvalificeret arbejdskraft for at opretholde den positive vækstspiral.

Spilbranchen er en gren af IT-branchen, der beskæftiger sig med en række specifikke problemstillinger relateret til programmering, tests samt systemudvikling og -arkitektur. Branchen rekrutterer overvejende dens ansatte fra almene IT-uddannelser, men da de med få undtagelser ikke beskæftiger sig med branchens problemstillinger i løbet af studiet, forudsætter det en vis oplæringsperiode. En uddannelse i Grenaa som Professionsbachelor i Softwareudvikling med en specialeretning inden for spiludvikling vil kunne nedsætte denne periode, og derfor yderligere forbedre vækstpotentialet i den danske spilbranche.

Der er behov for medarbejdere med uddannelse målrettet specifikt mod spilbranchen og de tekniske problemstillinger den står med, hvis den danske spilbranche såvel som samfundet skal høste det fulde udbytte af de muligheder for arbejdspladser, vækst og potentiale der findes på området. Viden Djurs har flere ungdomsuddannelser med fokus på spiludvikling bidrager Viden Djurs til denne udvikling, men muligheden for videreuddannelse inden for området er en væsentlig faktor for succes. Derfor bakker Viden Djurs op om udbuddet til en Professionsbachelor i Softwareudvikling i Grenaa.

Samlet set er det således klart, at en Professionsbachelor i Softwareudvikling med fokus på spiludvikling vil være meget attraktiv for branchen og for lokalområdet, og Erhvervsakademi Dania i Grenaa har erfaringen og netværket til at levere den nødvendige kvalitet.

Med venlig hilsen

Viden Djurs
N. P. Josiassens Vej 44
DK-8500 Grenaa
Tlf. +45 87 58 04 00

Bilag 3

– Oversigt over dialog med eksterne interessenter –

Oversigt over interessenter

Interessent	Kontakt	Primær dialog
GameCraft	Pelle Christensen, CEO	Fagindhold
Zaxis Games	Jacob Honore, CEO	Fagindhold
Flashbulb Games	Rune Ditmer, Managing partner	Relevans
Tactile Entertainment	Asbjørn Malte Søndergard, CEO	Relevans
Unity Studios	Catharina Arlander, Executive Assistant	Relevans
GameForge (DE)	Jeff Brown, CTO	Fagindhold
Pixeleap	Janus Randa, Senior programmer	Fagindhold
Portalarium (US)	Starr Long, Executive Producer	Fagindhold
Kanda	Kristian Emil Andersen	Fagindhold
IT-forum	Alex Porsborg, bestyrelsesmedlem	Relevans
GameBusiness	Jonas Klemmesen, bestyrelsesmedlem	Relevans
Interactive Denmark	Sofie Filt Læntver, projektchef	Relevans

Bilag 4

– Interessetilkendegivelse fra studerende indsamlet af fagudvalg for datamatikeruddannelse –

Kære elever på Dania Games,

Fagudvalget har erfaret fra skolen at der er kommet en chance for at Dania Games vil kunne tilbyde overbygningen til Datamatiker kaldt 'Professionsbachelor i Softwareudvikling' her på skolen. Vi har Jonathans ord på at den vil have specialisering i 'Spiludvikling'.

Fagene vil blive

- Store Systemer, det kan være Game Engines, MMO eller lign.
- Tests
- Databaser på stor skala
- Systemintegration, som blandt andet integration med network, analysis, BI og osv.
- Computer Vision, det gælder ting som Shaders, OpenGL, DirectX, WebGL osv.
- Optimering, maskinnær og crossplatform
- Simulering

Skriv venligst dit fulde navn hvis du kunne være interesseret i at tage overbygningen herunder:

Alex Søndergaard Bysted Pedersen
Adam Tue Jespersen
Zeppe Zost Elzerod
Hans Peter Ebrensen
Fabricius Bech Andersen
Marc Nielsen
Jacob S.H
Daniel Bøgh Madsen
Nicklas Nielsen
Andreas Schaebye
Nikolaj Vestergaard Henze
Sebastian Hyldekvist
Mark Brandumbo
Markus Bjørk Laugesen
Mikkel T. Koss
Tais Brogaard Pøhl
Mathias Hedelund Larsen
Nicklas S Poulsen

Nicolai Ellebæk Bjerg

Nick Vitfelt

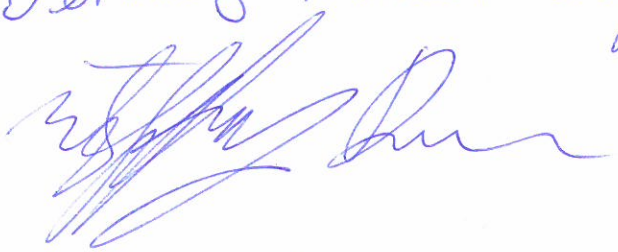
Nick Højgaard Rohde

Denis marquard Klausen

Joakim Trier Nielsen

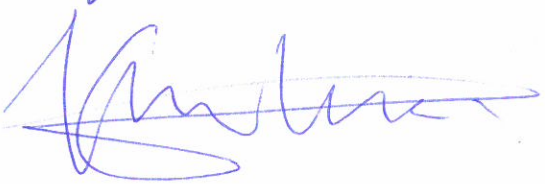
Daniel Laursen

Dennis Nhan Ly



Nikolaj Dahl

Robert McMillan



Frederik Thorth



Henrik Rømer



Steffen B Poulsen

Frederik Taaning Grundholm

Daniel Kallehøj Skjoldstrup

Esben Joel Dalsgaard